

## IMPRESA CAMPUS 2014

### PROGETTI AMMESSI AL TRAINING

NOME DEL PROGETTO	TEAM	DESCRIZIONE BUSINESS IDEA
<b>Appetitoso. Cerca il piatto, trova il ristorante!</b>	Barlacchi Gianni Coradeschi Caterina Mariani Andrea Rossinelli Emanuele Resti Tommaso	Appetitoso è un motore di ricerca dedicato al settore della ristorazione e sviluppato sotto forma di web site e applicazione Ios/Android. Si vuole ribaltare la logica della ricerca dei ristoranti, partendo non più dalla scelta del locale, ma dalla scelta della pietanza che si vuole gustare. Elemento tecnologicamente innovativo del progetto è l'algoritmo di ricerca dei piatti ed un database semantico-lessicale, entrambi sviluppati dal gruppo di progetto.
<b>ARCHE'</b>	Lenzi Sara Parigi Caterina Poggiali Lorenzo	Realizzazione di un web site per la raccolta nazionale/internazionale di informazioni ed opportunità lavorative/formative in campo archeologico. Obiettivo di fornire ai potenziali clienti, gli archeologi, uno strumento unico per la ricerca delle informazioni necessarie per l'inserimento nel mondo del lavoro.
<b>BrainResources</b>	Barducci Giulia Meconcelli Elisabetta Rabushja Erion Shani Aferdite	Il progetto consiste nella creazione di un panel di servizi che consenta l'internazionalizzazione dei profili dei laureati toscani e l'internazionalizzazione di enti/impres. I clienti principali saranno: aziende italiane/straniere che cerchino RU formate nelle università italiane ed aziende italiane che vogliono internazionalizzarsi, accedendo alle RU straniere presenti nelle università italiane, imprese che vogliono internazionalizzare il proprio business, associazioni di categoria. Si prevede un servizio di accompagnamento per l'investimento all'estero e di procacciamento delle RU necessarie.
<b>Cooperativa Sociale "Articolo 21"</b>	Agnelli Davide Borghini Andrea Cerri Boni Andrea Illiano Dariana Leonardon Lapo Venturella Mario	Costituzione di una cooperativa sociale finalizzata al reinserimento di detenuti ed ex detenuti, secondo i principi della "Groundedtheory". Si prevede l'utilizzo di nuove tecnologie, attraverso la realizzazione di una piattaforma e-learning dedicata. Il progetto sarà svolto in collaborazione con il Polo Universitario Penitenziario ed è una derivazione di un precedente progetto del Servizio Civile Regionale.

NOME DEL PROGETTO	TEAM	DESCRIZIONE BUSINESS IDEA
<b>4HEALTH</b>	Ceccherini Matteo Cioni Andrea Di Francesco Luca Giovannini Leonardo Patrizii David Sebastian	4HEALTH è un braccialetto elettronico che monitora i parametri vitali (frequenza cardiaca, saturazione ossigeno, pressione arteriosa, temperatura corporea). Nel caso in cui tali parametri dovessero scendere al di sotto di una determinata soglia pre-impostata, il braccialetto attiva il GPS incorporato e, attraverso un modulo 3G, invia richiesta di soccorso, geolocalizzando la persona. I parametri vitali memorizzati potranno essere consultati dal medico curante. I clienti saranno i vari operatori del settore sanitario, sia privati che pubblici, ma anche il singolo individuo.
<b>MARIE</b>	Biagini Massimiliano Del Tongo Claudia Dolfi Marco Maccoci Patrizio Martinelli Alessio Mazzoni Francesca Piunti Pierpaolo	MARIE è l'acronimo di Monitoring And Remote Intelligence for an Easy life. Si tratta di un sistema di localizzazione e monitoraggio dei parametri biomedici, con particolare riferimento alle fasce più deboli. Verrà realizzato un dispositivo indossabile collegato ad un centro di controllo.
<b>Progetto Arya</b>	Orietti Francesco Rifiuti Francesca	Impresa culturale e creativa che vuole fornire servizi territoriali all'infanzia ed all'adolescenza, con utilizzo del web e dei social media. L'obiettivo è di permettere alle nuove generazioni di vivere attivamente il territorio. I servizi saranno così suddivisi: - servizi per le scuole (primarie, medie inferiori e superiori): iniziative di Social Media Education attraverso social page e blog scolastici direttamente gestiti dagli studenti – servizi per genitori/insegnanti: incontri tematici che aiutino un processo di avvicinamento alla comprensione dell'universo dell'infanzia e dell'adolescenza – servizi per librerie del territorio: creazione rete d'impresa sul modello sardo (LibraiSardi in rete).
<b>SAVE TIME 4 SAFE CLOTHES</b>	Blanc Alessandro Ferraro Paolo Magrini Carolina Riccitelli Roberta	È un sistema per il bloccaggio dei cestelli delle lavanderie a gettoni. Si tratta di un dispositivo elettronico che, mediante un pin numerico, permetterà la gestione dell'apertura/chiusura della macchina.
<b>Senzacornice</b>	Acocella Alessandra Toschi Caterina	Senzacornice è un laboratorio di ricerca e formazione per l'arte contemporanea, collegato all'omonima rivista digitale. Il primo step del progetto prevede una mappatura dei fondi archivistici e librari di arte contemporanea presenti a Firenze, con l'obiettivo di digitalizzarne il materiale.

NOME DEL PROGETTO	TEAM	DESCRIZIONE BUSINESS IDEA
<b>Skecth Design</b>	Fullone Mario	Produzione di un lampadario interattivo dotato di una eco-intelligenza artificiale "FireFly". Tale prodotto risponde all'esigenza di illuminare correttamente una stanza, focalizzandosi nel punto in cui si trova una persona. Particolarmente adatto anche per le esigenze di chi ha disabilità o difficoltà motorie. Esiste un prototipo funzionante, che si basa su tecnologia Arduino.